



# Les jeux mathématiques de 6e font calculer et réfléchir

Réviser les maths de 6e avec des jeux, une méthode simple, des exercices progressifs, leur correction et un PDF à imprimer.

Cours de mathématiques niveau

6e

**Les jeux mathématiques de 6e utilisent les nombres, les calculs, les fractions simples et la géométrie pour résoudre des défis. Ils t'apprennent à chercher, noter tes essais et vérifier chaque réponse.**

Tu trouves 24, mais ton calcul donne 23 : c'est frustrant, et c'est là que tout le monde se plante. On se calme : lis la règle, écris tes essais et contrôle le résultat. Les nombres deviennent alors des indices, pas des pièges.

## Jeux mathématiques en 6e : commencer avec les bonnes règles

**Niveau : 6e · Cycle : 3 · Matière : Mathématiques · Domaine : Nombres, calcul et géométrie**

Prénom : \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_

Ces jeux servent à réviser les nombres, le calcul mental, les fractions simples et la géométrie sans réciter une leçon. Tu cherches, tu écris, tu contrôles : ce n'est pas du hasard.

**Objectif :** Je sais chercher un nombre-cible, calculer sans me précipiter et expliquer mon choix.

Avant de commencer, connais les quatre opérations, la comparaison des nombres, les fractions simples et les figures usuelles.

**Nombre-cible** : le nombre à atteindre. **Carte-nombre** : un nombre disponible. **Opération** : additionner, soustraire, multiplier ou partager. **Essai** : un calcul testé au brouillon. **Vérification** : la relecture de ton égalité.

Des jeux comme Mathador montrent l'idée : calculer devient un défi, mais tu dois raconter ton chemin. Une réponse sans calcul écrit est difficile à vérifier. Ton brouillon joue avec toi.

## La méthode, étape par étape, pour trouver le nombre-cible

Tu n'as pas besoin d'utiliser toutes les cartes. Le piège classique est de tout prendre et de fabriquer un calcul impossible. Une carte peut rester de côté.

- 1. Lire le nombre à atteindre.** Entoure le nombre-cible.
- 2. Repérer un calcul utile.** Cherche une opération qui te rapproche du but.
- 3. Écrire dans l'ordre.** Note un calcul par ligne, avec le signe égal.
- 4. Relire et vérifier.** Vérifie que le dernier résultat est le nombre demandé.

Franchement, pas besoin de règles compliquées ici : un calcul par ligne. L'erreur fréquente, c'est de tout faire dans sa tête puis de ne plus pouvoir expliquer.

**Exemple** : atteindre 24 avec 6,4 et 2.

$6 \times 4 = 24$ . La carte 2 ne sert pas. Garde le calcul le plus court, puis vérifie le nombre-cible.

**Exemple** : atteindre 15 avec 20,5 et 3.

$20 - 5 = 15$ . La carte 3 reste de côté : ce n'est pas tricher, c'est choisir les nombres utiles.

Le jour du contrôle, cherche d'abord l'opération évidente. Simple et juste, c'est mieux que compliqué et faux.

- 1 Lis le nombre à atteindre.
- 2 Repère une opération simple.
- 3 Écris un calcul par ligne.
- 4 Vérifie que le dernier résultat est le nombre-cible.
- 5 Garde seulement les cartes utiles.

Cinq étapes simples pour trouver un nombre-cible en 6e



## Tout de suite l'essentiel

### Quels jeux de mathématiques peut-on imprimer pour un élève de 6e ?

— Des cartes-nombres, un nombre-cible, des calculs à compléter ou des figures à tracer. Une règle courte et un corrigé permettent de jouer seul.

**Comment trouver un nombre-cible en 6e ?** — Choisis une opération qui rapproche du nombre demandé, puis écris chaque calcul. Il n'est pas obligatoire d'utiliser tous les nombres.

**Comment jouer au Mathador en 6e ?** — Fabrique un nombre demandé à partir de nombres donnés avec des opérations. Vise une solution simple et note tes calculs dans l'ordre.

**Comment faire des mathématiques en s'amusant ?** — Transforme le calcul en défi : fixe un nombre-cible, limite le temps et vérifie à la fin. Explique toujours ta méthode.

Avant le corrigé, fais un essai pour chaque défi. Compare ensuite ton calcul avec la réponse et repère la ligne qui t'a bloqué. Franchement, une erreur comprise vaut mieux qu'une réponse au hasard.

## Questions courantes

---

### Quel est le programme de mathématiques en 6e ?

En 6e, tu travailles les nombres, les quatre opérations, les fractions simples, les longueurs, les figures et la géométrie. Tu apprends aussi à lire un énoncé et rédiger un calcul.

### Comment progresser en mathématiques en 6e ?

Fais peu d'exercices, mais vraiment : lis la consigne, note les données, calcule et vérifie. Quand tu te trompes, cherche la ligne précise. Corriger une erreur apprend beaucoup.

### Les mathématiques augmentent-elles les chances de gagner aux jeux de hasard ?

Les maths aident à comprendre les probabilités, mais elles ne prévoient pas un tirage au hasard. Choisir des nombres ne change pas le résultat d'un jeu aléatoire.



## Où trouver des exercices de mathématiques corrigés en PDF ?

Utilise une fiche imprimable avec exercices et correction séparée, comme ici. Ailleurs, vérifie le niveau 6e, l'énoncé complet et les réponses expliquées. Un corrigé montre les calculs.

## Comment résoudre un exercice de mathématiques ?

Repère la demande et les nombres utiles. Écris une égalité ou un dessin, puis calcule sans sauter de ligne. Relis enfin l'énoncé : ton résultat répond-il à la question ? C'est là que tout le monde se plante.

[Continue sur maths-college.fr](https://maths-college.fr)

Maths collège - Document pédagogique