



Jeux mathématiques au collège : défis et exercices corrigés

Révises les maths au collège avec une leçon, des défis progressifs, leurs corrections détaillées et un PDF à imprimer.

Cours de mathématiques niveau

Un jeu mathématique au collège transforme un calcul en défi à résoudre avec des règles simples. Le nombre-cible entraîne le calcul mental, les priorités de calcul, les nombres relatifs et les fractions en cherchant plusieurs solutions.

Tu dois obtenir 24 avec les nombres 3,4,6 et 8, sans utiliser deux fois le même nombre : c'est là que tout le monde se plante en calculant trop vite. On se calme, on repère les opérations utiles et on vérifie chaque étape.

En bref : les réponses rapides

Quels jeux de maths peut-on imprimer pour une classe de collège ? — Les jeux de nombre-cible, dominos de calcul, cartes de fractions et défis de logique s'impriment bien : les règles sont courtes et les réponses vérifiables.

Quel jeu de maths choisir pour un élève de 6e ? — Commence par un nombre-cible avec additions, soustractions et multiplications simples, puis ajoute les divisions et les fractions.

Comment vérifier une solution de nombre-cible ? — Réécris le calcul, ajoute des parenthèses si nécessaire, vérifie les priorités et contrôle que chaque nombre imposé n'est utilisé qu'une fois.

Les jeux de hasard permettent-ils de progresser en mathématiques ? — Ils aident à comprendre le hasard et les probabilités, mais ne permettent ni de prévoir un tirage ni de garantir un gain.

Jeux mathématiques au collège : le défi du nombre-cible

Jeux mathématiques au collège : cours et exercices corrigés. 6e à 3e Cycles 3 et 4 Mathématiques Nombres et calculs

Pas besoin d'un jeu compliqué : tu cherches, tu calcules, tu vérifies. Le nombre-cible travaille le calcul mental et les priorités, en classe comme à la maison.

Prénom : _____ Date : _____

Le nombre-cible, c'est un résultat à atteindre avec des nombres imposés et des opérations. Chaque nombre ne sert qu'une fois. Ce n'est pas du hasard, c'est de la stratégie.



La méthode, étape par étape

Je sais atteindre un nombre-cible en choisissant les bonnes opérations et en vérifiant mon calcul.

Prérequis : connaître les quatre opérations, respecter les priorités et calculer avec des entiers ou des décimaux simples.

1. Observe la cible : cherche un produit ou une division facile.
2. Fabrique un résultat proche avec les nombres disponibles.
3. Ajuste avec une addition ou une soustraction.
4. Vérifie ton résultat et les nombres utilisés sur ton brouillon.

Tu n'es pas obligé d'utiliser tous les nombres si la consigne ne le demande pas.

Écris les parenthèses : c'est là que tout le monde se plante.

- 1 Lis le nombre-cible.
- 2 Repère une multiplication ou une division utile.
- 3 Ajuste avec une addition ou une soustraction.
- 4 Vérifie les priorités et les nombres utilisés.

Les quatre étapes pour résoudre un défi de nombre-cible

Tout ce qu'on vous demande

Comment trouver le nombre-cible ?

Visé un produit ou une division proche de la cible, puis ajuste avec un petit nombre. Écris chaque ligne et barre les nombres utilisés : l'erreur classique est d'en réutiliser un sans s'en apercevoir.

Comment jouer au Mathador ?

Le principe est proche du nombre-cible : tu combines les nombres proposés pour atteindre un résultat. Selon la version, les règles précisent les opérations autorisées et les points. Cherche d'abord les multiplications et divisions qui tombent juste.

Comment faire des maths en s'amusant ?

Transforme une révision en défi court : une cible, une énigme ou deux solutions. Tu peux jouer seul, avec un parent ou en classe. Les fiches de jeux de l'APMEP sont pensées pour être imprimées et utilisées directement.

Les mathématiques augmentent-elles les chances de gagner aux jeux de hasard ?

Les maths aident à comprendre les probabilités et à comparer des situations, mais elles ne prévoient pas un tirage aléatoire. Retrouver les chances théoriques, oui ; fabriquer une certitude de gain, non.

Refais les défis en cachant le corrigé, puis invente ton nombre-cible à la maison ou en classe. Commence facile, augmente la difficulté et vérifie chaque égalité.

Actualisé le 12.08.2026

[Continue sur maths-college.fr](https://maths-college.fr)

Maths collège - Document pédagogique