



# Scratch jeux : jouer en ligne et créer son premier jeu

Découvrez les scratch jeux, jouez gratuitement en ligne et apprenez à créer un mini-jeu simple avec Scratch, même débutant.

Cours de mathématiques niveau

**Les scratch jeux sont des jeux créés avec Scratch, un langage de programmation visuelle gratuit du MIT. On peut y jouer en ligne, voir comment ils fonctionnent, puis modifier les blocs pour apprendre à coder et créer facilement ses propres mini-jeux.**

Vous avez déjà cliqué sur un petit jeu fait par un collégien et pensé : « Moi aussi, je pourrais le faire » ? C'est exactement l'intérêt de Scratch. En quelques minutes, on peut tester des jeux Scratch en ligne, comprendre leur logique et commencer à fabriquer un projet simple sans écrire de code compliqué. Pour les élèves, les parents et les enseignants, c'est une porte d'entrée rassurante vers la programmation. Le plus motivant, c'est qu'on apprend en jouant, en observant et en bricolant ses propres idées pas à pas.

## En bref : les réponses rapides

**Faut-il un compte pour jouer aux jeux Scratch ?** — Non, un compte n'est généralement pas nécessaire pour jouer à un projet public sur Scratch. En revanche, il devient utile pour enregistrer, partager ou remixer un jeu.

**Peut-on utiliser Scratch sur tablette ou sur mobile ?** — Scratch fonctionne surtout dans un navigateur sur ordinateur et peut être utilisé sur certaines tablettes. Pour les plus jeunes, ScratchJr est souvent plus adapté sur tablette.

**Quel jeu Scratch créer quand on débute vraiment ?** — Le plus simple est un jeu de poursuite, un Pong ou un labyrinthe. Ces formats demandent peu de blocs et permettent d'apprendre rapidement déplacements, collisions et score.

**Quelle différence entre jouer, remixer et télécharger un projet Scratch ?** — Jouer consiste à lancer le projet, remixer signifie le copier pour le modifier dans Scratch, et télécharger permet d'enregistrer le fichier du projet pour l'ouvrir plus tard.

## Scratch jeux : de quoi parle-t-on exactement ?

---

Les **scratch jeux** sont des jeux créés avec **Scratch**, un langage de **programmation visuelle** gratuit conçu par le **MIT**. On peut y jouer directement en **scratch en ligne**, regarder les blocs de code, puis les modifier pour comprendre comment naissent une animation, un score, un déplacement ou un mini-jeu simple.

**Scratch** désigne à la fois une plateforme et un outil de création. Sur le site officiel, disponible aussi en **scratch français**, les collégiens peuvent ouvrir l'onglet **Games** pour explorer des milliers de projets publiés par la communauté. Ces **jeux scratch en ligne** se lancent sans installation, dans le navigateur, ce qui facilite les essais rapides en classe ou à la maison. En revanche, **Scratch 3** correspond à la version moderne du langage et de l'éditeur, avec ses blocs colorés à assembler pour programmer sans syntaxe compliquée. **ScratchJr**, lui, vise un public plus jeune, avec une interface plus simple et moins de possibilités. La différence est donc nette : la plateforme héberge, le langage permet de créer, et les jeux sont les projets partagés par les utilisateurs.

Ce qui rend les **scratch jeux** utiles au collège, c'est leur progression naturelle. Un élève peut jouer à un *Pong*, à un clone de *Flappy Bird* ou à un jeu de labyrinthe, puis ouvrir le projet pour voir comment fonctionnent les variables, les collisions ou les boucles. La logique devient visible. On apprend en testant, en modifiant, en recommençant. Par conséquent, **scratch 3** ne sert pas seulement à jouer : il développe la créativité, l'autonomie et les bases de la pensée algorithmique, avec un vocabulaire accessible aux débutants.

## Comment jouer à Scratch sans le télécharger ?

---

Pour **jouer à Scratch sans le télécharger**, ouvrez simplement **scratch.mit.edu** dans un **navigateur web**, cherchez un projet de jeu via **Explore** ou **Search**, puis cliquez sur le drapeau vert. La plupart des **scratch jeux gratuit** fonctionnent directement en ligne, sur ordinateur ou tablette, sans installation et sans payer.

**Scratch en ligne gratuit** est pensé pour un accès immédiat. Sur la page d'accueil, entrez un mot-clé dans *Search* comme "platformer", "labyrinthe" ou "quiz", ou passez par *Explore* pour découvrir des créations populaires. Ouvrez un jeu, lisez les consignes affichées sous la fenêtre, puis testez les touches du clavier, souvent les flèches, la barre espace ou une lettre précise. Jouer ne demande généralement aucun **compte Scratch**. En revanche, pour commenter, aimer, remixer ou enregistrer un projet, un compte devient utile. La différence est simple : *jouer* lance le projet, *remixer* copie le code pour le modifier, et *télécharger* récupère le fichier pour l'ouvrir ailleurs. Pour un collégien, **scratch online** est pratique, gratuit et formateur : on observe les règles d'un jeu, puis on comprend vite comment il est programmé. Les parents et enseignants y gagnent aussi un cadre assez sûr, avec modération, projets publics et apprentissage du code par l'essai.

## Comment faire un jeu Scratch simple au collège ?

Pour créer un **jeu Scratch simple**, il faut un but clair, un **sprite**, des touches de contrôle et une règle de score ou de victoire. Avec quelques **blocs**, on programme déjà un mini-jeu de poursuite, d'évitement ou un **Pong** très accessible, tout en découvrant la logique de l'**algorithmique**.

**Définition :** *Comment faire un jeu vidéo avec Scratch ?* Il s'agit d'assembler des blocs pour donner des actions à un personnage, gérer des événements et fixer une règle simple. Au collège, un bon projet reste court : un décor, un sprite principal, un déplacement au clavier, une collision et une **variable** de score. Cette méthode montre que coder ne consiste pas seulement à jouer, mais à traduire une idée en étapes précises.

**Propriété :** un jeu fonctionne si chaque action suit une logique stable : **si** le joueur appuie sur une touche, **alors** le sprite bouge ; **si** deux objets se touchent, **alors** on gagne ou on perd un point. En revanche, si la règle n'est pas explicite, le programme devient confus. Pour *comment faire un jeu sur Scratch simple*, il faut donc une boucle, des conditions et au moins une variable.

**Exemple 1 :** pour *comment faire un jeu de Pong sur Scratch*, crée une raquette et une balle. Programme la raquette avec les flèches, puis fais avancer la balle en boucle. Si la balle touche la raquette, elle repart ; si elle touche le bord du bas, la partie s'arrête. Ajoute une variable **score** qui augmente de  à chaque renvoi réussi, puis affiche "Bravo" à  points.

**Exemple 2 :** dans un jeu d'évitement, le sprite du joueur se déplace au clavier tandis qu'un obstacle descend. Si contact, message "Perdu". Si le joueur tient  secondes, message "Gagné". Ce modèle de **jeu scratch simple** est idéal au collège, car il relie code, test et correction.

**Exercice 1** : ajoute un score. *Corrigé* : crée une variable, mets-la à 0 au départ, puis ajoute 1 quand un objet est évité. **Exercice 2** : fais bouger un sprite avec les flèches. *Corrigé* : utilise un bloc “quand touche pressée” puis “changer x” ou “changer y”. **Exercice 3** : détecte une collision. *Corrigé* : place une condition “si touche l’obstacle” et affiche “Perdu”.

### À retenir

**À retenir** : pour réussir *comment faire un jeu sur Scratch simple*, garde une idée courte, teste souvent et corrige bloc par bloc. Le vrai objectif scolaire n’est pas seulement le résultat visuel : c’est comprendre la structure d’un programme, donc la logique de l’**algorithmique**.

## Quels types de jeux Scratch essayer pour progresser ?

Les meilleurs **scratch jeux** pour débuter sont ceux au **gameplay simple** : Pong, labyrinthe, plateforme basique, **quiz** ou petit jeu musical. Ces formats apprennent vite les boucles, les conditions, les variables et les interactions, sans bloquer sur un projet trop ambitieux ni sur un code difficile à relire.

Type de jeu	Exemple accessible	Ce que l’on apprend	Niveau conseillé
<b>Jeux de musique</b>	Piano, séquenceur, rythme	Événements, sons, timing, répétitions	Débutant
<b>Jeux décontractés</b>	Cliquer sur des objets, attraper des étoiles	Score, hasard, déplacements simples	Débutant
<b>Gameplay simple</b>	Pong, labyrinthe, mini plateforme	Collision, conditions, variables, contrôle clavier	Débutant à collègue
<b>Quiz</b>	Questions-réponses sur une matière	Réponses utilisateur, tests, points, écrans	Débutant
<b>Jeux d’adresse</b>	Éviter des obstacles, viser une cible	Vitesse, précision, niveaux, difficulté	Collège

Pour progresser, le plus malin est de tester quelques **scratch jeux en ligne** déjà publiés, puis d’ouvrir leur code pour comprendre la logique. Beaucoup de *jeux scratch 2* ou projets récents reposent sur les mêmes bases : un sprite, une règle, un score, une fin de partie.



Un **jeu scratch simple** bien terminé vaut mieux qu'un grand projet abandonné. Le bon réflexe consiste à jouer, observer, puis faire un **remix** en changeant d'abord un décor, une vitesse ou une règle, avant d'ajouter ses propres idées.

## **Comment se servir du logiciel Scratch ?**

Pour se servir de Scratch, il suffit de glisser-déposer des blocs de code pour créer des actions, des animations ou des jeux. Je commence généralement par choisir un sprite, ajouter un arrière-plan, puis assembler des blocs comme "quand drapeau vert cliqué", "avancer" ou "dire". L'interface est visuelle, donc on apprend vite en testant son projet étape par étape.

## **Comment faire un jeu vidéo avec Scratch ?**

Pour faire un jeu vidéo avec Scratch, je conseille de définir d'abord un objectif simple : éviter des obstacles, attraper des objets ou marquer des points. Ensuite, on crée les personnages, les décors et les règles avec des blocs. Il faut gérer les déplacements, les collisions, le score et la fin de partie. Tester souvent permet de corriger rapidement le gameplay.

## **Est-ce que Scratch est gratuit ?**

Oui, Scratch est entièrement gratuit. On peut l'utiliser en ligne depuis un navigateur ou télécharger l'application sans payer. Je le recommande souvent pour apprendre la programmation, car il donne accès à toutes les fonctions de création sans abonnement. La plateforme permet aussi de partager ses projets, découvrir ceux des autres et apprendre en s'inspirant de jeux existants.

## **Comment télécharger un jeu Scratch ?**

Pour télécharger un jeu Scratch, il faut ouvrir le projet puis utiliser l'option permettant d'enregistrer le fichier sur son ordinateur au format .sb3, si elle est disponible. Je précise qu'on ne télécharge pas toujours un exécutable classique, mais plutôt le projet Scratch lui-même. Ensuite, on peut l'ouvrir avec l'application Scratch hors ligne pour y jouer ou le modifier.

## **Comment faire un jeu sur Scratch simple ?**

Pour faire un jeu sur Scratch simple, je conseille de commencer par un mini-jeu avec une seule mécanique, par exemple attraper un objet ou éviter un ennemi. Il faut créer un sprite principal, programmer ses déplacements avec le clavier, ajouter un score et une condition de victoire ou de défaite. En restant simple au départ, on comprend mieux la logique du code.



## Comment jouer à Scratch sans le télécharger ?

Pour jouer à Scratch sans le télécharger, il suffit d'aller sur le site officiel de Scratch avec un navigateur web. On peut lancer directement les projets partagés en cliquant sur le drapeau vert. Je trouve cette solution pratique pour tester rapidement des scratch jeux sans installation. Certaines fonctions de création sont aussi accessibles en ligne après connexion à son compte.

## Comment faire un jeu de Pong sur Scratch ?

Pour faire un jeu de Pong sur Scratch, il faut créer une raquette, une balle et éventuellement un adversaire. Je programme la raquette avec les touches du clavier, puis la balle avec des rebonds sur les bords et sur la raquette. Ensuite, j'ajoute un score quand la balle passe un côté. C'est un excellent projet pour apprendre variables, mouvements et collisions.

## Comment jouer à scratch sans le télécharger ?

On peut jouer à Scratch sans le télécharger en utilisant simplement la version web depuis un ordinateur, une tablette ou parfois un mobile. Je recommande de rechercher un projet public, puis de cliquer sur "voir à l'intérieur" ou sur le drapeau vert pour lancer le jeu. C'est la méthode la plus rapide pour découvrir des jeux Scratch sans installer de logiciel.

Les scratch jeux permettent de passer très vite du rôle de joueur à celui de créateur. En testant des projets simples, puis en modifiant quelques blocs, on comprend les bases de la logique, des déplacements et des interactions. Le plus efficace est de commencer par un mini-jeu très court, comme un labyrinthe ou un Pong, puis de l'améliorer. Ouvrez Scratch en français, essayez un jeu existant et lancez-vous sur votre première version dès aujourd'hui.

*Mis à jour le 05 mai 2026*

[Continue sur maths-college.fr](https://maths-college.fr)

Maths collège - Document pédagogique